



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



ISTITUTO COMPRENSIVO DI BUCCINO
VIA 16 SETTEMBRE - 84021 BUCCINO (SA)
Tel. 0828/951079 – FAX 0828951152
Codice ISTITUTO – SAIC8BE00Q
C.F. 91053550652



E-MAIL: saic8be00q@istruzione.it - PEC: saic8be00q@pec.istruzione.it
Sito web: www.istitutocomprensivobuccino.edu.it

ISTITUTO COMPRENSIVO DI BUCCINO – -BUCCINO
Prot. 0002757 del 29/06/2019
06-05 (Uscita)

Atti – Albo – Sito web

OGGETTO: DECRETO D.S. DI PUBBLICAZIONE DELLE GRADUATORIE DOCENTI FORMATORI INTERNI PER LA REALIZZAZIONE DEI MODULI FORMATIVI PROGETTO PON FSE 2014-2020 **“PENSIERO COMPUTAZIONALE, DELLA CREATIVITÀ DIGITALE E DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA DIGITALE”**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, Competenze e Ambienti per l’Apprendimento” 2014-2020. Avviso Pubblico 2669 del 03/03/2017 “Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale” Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 Azioni volte allo sviluppo delle competenze trasversali.

Progetto d’Istituto **“PROGRAMMARE GIOCANDO”**

Codice progetto: **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1330**

CUP: **B18H17000220007**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO la nota MIUR.AOODGEFID.REGISTRO UFFICIALE (U) 0002669 del 03.03.2017 – Avviso pubblico per “Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale” – Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 – Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 – Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base” approvata dalla Commissione Europea con Decisione C(2014) n. 9952 del 17.12.2014 e ss.mm.ii. approvate con la Decisione di esecuzione della Commissione del 18.12.2017 C(2017) n. 856;
- VISTA la candidatura di questa Istituzione Scolastica presentata entro i termini;
- VISTO il provvedimento dell’Autorità di Gestione Prot. n. AOODGEFID/28248 del 30.10.2018 con cui si autorizza l’Istituto Comprensivo di Buccino all’attuazione del progetto 10.2.2A-FSEPON-CA2018-1330 “PROGRAMMARE GIOCANDO” e l’inizio dell’ammissibilità della spesa e conclusione entro il 31 agosto 2019;
- VISTA la Delibera del Consiglio d’Istituto del 19/02/2019 del nuovo Regolamento per l’Attività Negoziabile acquisizione in autonomia di Lavori, Servizi e Forniture (art. 45 comma 2, lettera “a” del D.I. 129/2018);

- VISTA la Delibera n. 02 del Consiglio d'Istituto del 19/02/2018 di approvazione del Programma Annuale 2018 e la Delibera n. 02 del 19/02/2019 di approvazione del Programma Annuale 2019;
- VISTA la propria Determina di Assunzione al bilancio del finanziamento autorizzato di € 22.128,00, prot. n. 2488-06-05 del 17/06/2019;
- VISTE le Delibere n. 05 del Collegio dei Docenti del 25/01/2018 e n. 04 del Consiglio d'Istituto del 19/02/2018 con cui si approvano i criteri di selezione del personale nei PON FSE 2014/2020;
- VISTA la Nota Ministeriale Prot. n. AOODGEFID/prot. n. 34815 del 02/08/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014 – 2020 – Attività di formazione – Iter di reclutamento del personale “esperto” e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale. Chiarimenti;
- VISTA la Nota Ministeriale Prot. n. AOODGEFID/prot. n. 38115 del 18/12/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014 – 2020. Chiarimenti e approfondimenti per l’attuazione dei progetti a valere sul FSE.
- VISTA la necessità di individuare figure di Docenti Formatori per la realizzazione del progetto;
- VISTE le linee guida e le norme per la realizzazione degli interventi PON, edizione 2018;
- VISTI l’avviso pubblico di selezione Docenti Formatori interni, prot.n. 2530-06-05 del 19/06/2019;
- VISTO il verbale della Commissione giudicatrice per la valutazione delle candidature, riunitasi in data 28.06.2019 alle ore 14.00, prot. n. 2756-06-05 del 29.06.2019;

DECRETA

la pubblicazione delle graduatorie provvisorie Docenti Formatori interni nell’ambito del progetto PON 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1330 **“Pensiero Computazionale, della Creatività Digitale e delle Competenze di Cittadinanza Digitale”**.

Si allega:

- graduatoria dei docenti Formatori interni e relativa proposta di assegnazione ai moduli.

Decorsi 7 giorni dalla data di pubblicazione delle allegate graduatorie e proposta di assegnazione, in assenza di reclami, la stessa si intenderà definitiva.

Il Dirigente Scolastico procederà, in via definitiva, dal giorno 08/07/2019 alla nomina delle figure specifiche così come sopra individuate, mediante incarico formale.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Rosangela Lardo
(Firma digitale ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i. e norme collegate)



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017

“SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE, DELLA CREATIVITÀ DIGITALE E DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA DIGITALE”

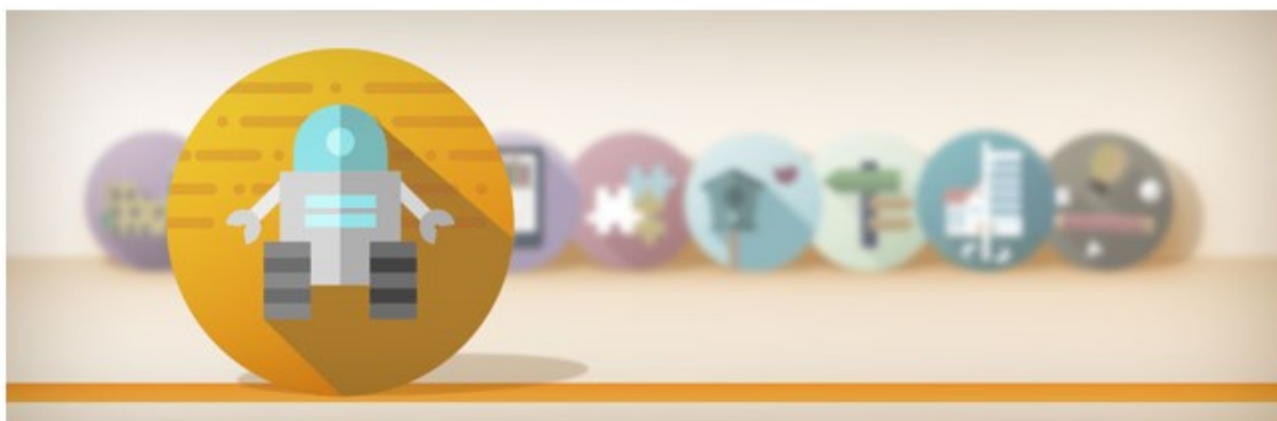
Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, Competenze e Ambienti per l'Apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 Azioni volte allo sviluppo delle competenze trasversali.

Progetto d'Istituto “PROGRAMMARE GIOCANDO”

Codice progetto: **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1330**

CUP: **B18H17000220007**

CITTADINANZA E CREATIVITA'



GRADUATORIE FORMATORI INTERNI

Modulo **Programmare giocando 1 e 2**

| CANDIDATO/A | PUNTEGGIO |
|-----------------------|-------------|
| GIULIANO MARIA | 27,5 |

Modulo **Programmare giocando 3**

| CANDIDATO/A | PUNTEGGIO |
|---------------------|-----------|
| IZZO DANIELE | 29 |

PROPOSTA ASSEGNAZIONE

ESPERTO MODULI “PROGRAMMARE GIOCANDO 1 e 2”: **GIULIANO MARIA**

ESPERTO MODULO “PROGRAMMARE GIOCANDO 3”: **IZZO DANIELE**

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Rosangela Lardo
(Documento firmato digitalmente)